

Az o2c használata

Mi az az o2c?

Az O2C az "Objects to See" szavak rövidítése. Az O2C egy nagy tömörítettségű 3D-s formátum, amit Internet-alapú kommunikációra fejlesztettek ki.

Ön és az ügyfelei egyszerűen használhatják az ingyenes o2c lejátszót, hogy megtekintsék az Ön által elkészített 3D-s objektumot, akár a Weboldalán is.

A DataCAD 9.06 és későbbi verzióival elmentheti a 3D-s modellt o2c formátumba és továbbadhatja az ügyfeleinek csatolt e-mail-ként, vagy beillesztheti Internetes honlapjába is. o2c objektumok ezrei (emberek, autók, bútorok és egyéb elemek) állnak rendelkezésére, amiket beimportálhat a DataCAD-es rajzokba.

Az o2c lejátszóval az ügyfelei szabadon forgathatják, vagy keresztülsétálhatnak a teljesen renderelt modellen. Annak ellenére, hogy az o2c lejátszó könnyen kezelhető, építészeti nézetek és képfeldolgozási eszközök egész tárházát tartalmazza.

Az o2c lejátszóval megnézheti a modellt drótváz, kitakart, árnyékolt kitakart, textúrázott vagy vetett árnyék módban. Az o2c objektumok tartalmazhatnak még animált elemeket amik lejátszhatók a 3D-s nézet parancsokkal együtt.

Bármely tetszetős nézetből generálhat az o2c lejátszóval egy nagy felbontású, fotorealisztikus képet. Ezáltal nem szükséges e-mail-en küldeni a végtelen számú, nézetben elkészített képeket, ugyanis az ügyfele az o2c lejátszóval saját magának elkészítheti. Az o2c lejátszó széleskörű nézetmegjelenítési eszközöket tartalmaz, de maga az objektum nem módosítható.

Az o2c objektumokat elhelyezheti a honlapján és a Microsoft Office alkalmazásokban is.

Az o2c az Interneten kívül is használható, bemutatók újszerűvé tételéhez. Beépíthet szöveget, táblázatot, adatbázist vagy egyéb prezentációt 3D-s objektumként. Az o2c lejátszó fejleszti a kreativitását.

Mint egy ActiveX® vezérlőelem, az o2c lejátszó a világon bárhol alkalmazható Windows® környezetben.

Az o2c lejátszó telepítése

Az o2c lejátszó telepítése nagyon gyors és egyszerű. Amikor betölt egy olyan Internet lapot amely o2c objektumot tartalmaz, a lejátszó automatikusan telepítődik. Ezután azonnal használható az Office alkalmazásokban, mint egy objektum vagy egy vezérlőelem.

Megjegyzés: Ha olyan dokumentumot küld valakinek, amely tartalmaz o2c objektumot, a címzettnek telepítenie kell az o2c lejátszót ahhoz, hogy teljességében tudja megnézni a dokumentumot.

Csak adja át az ingyenes, O2CSetup.exe telepítő fájlt a dokumentummal együtt, így a címzett egyszerűen tudja megjeleníteni a dokumentumot.

Másik megoldásként a címzett letöltheti a telepítő programot a <http://www.o2c.de/englisch/index.html> Internetes címről.

Az o2c lejátszó használata

Amikor az o2c lejátszó területe fölé viszi a kurzort, az megváltozik egy dupla keresztté. Ezzel tudja forgatni a bal egérgomb nyomvatartása közben az objektumot.

Ha a [Ctrl] gomb lenyomásával használja együtt a bal egérgombot, akkor kicsinyíteni/nagyítani tudja az objektumot. Másik megoldás a zoomolásra, a jobb egérgomb folytonos nyomvatartása.

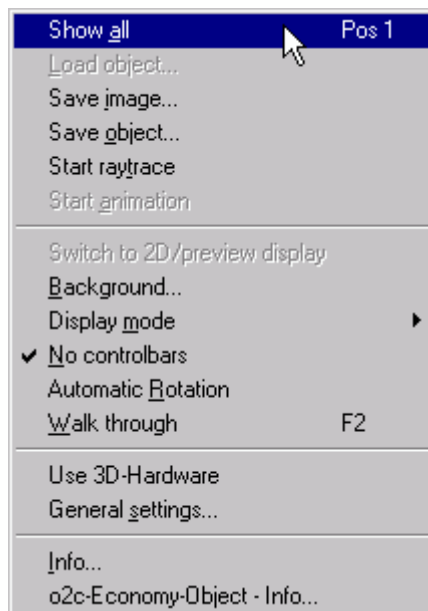
Ha a [Shift] gomb lenyomásával használja együtt a bal egérgombot, akkor képernyősíkban tudja mozgatni az objektumot.

Az o2c kurzor megjelenése megváltozik a következők használata során:

Normál Nézet Mód		Keresztülsetálás Nézet Mód	
Forgatás:	bal egérgomb	Séta:	bal egérgomb
Zoom:	jobb egérgomb	Zoom:	[Ctrl]+jobb egérgomb
Mozgatás:	[Shift]+bal egérgomb	Lift:	[Shift]+bal egérgomb
Forgat-Fel:	fel nyíl	Előre:	fel nyíl
Forgat-Le:	le nyíl	Hátra:	le nyíl
Forgat-Jobbra:	jobbra nyíl	Balra:	bal nyíl
Forgat-Balra:	balra nyíl	Jobbra:	jobb nyíl

Az o2c lejátszó menüje

Jobb egérgomb kattintásra megjelenik a menü. A menü aktivált vagy látható részei határozzák meg az o2c lejátszó használatát.



Show all

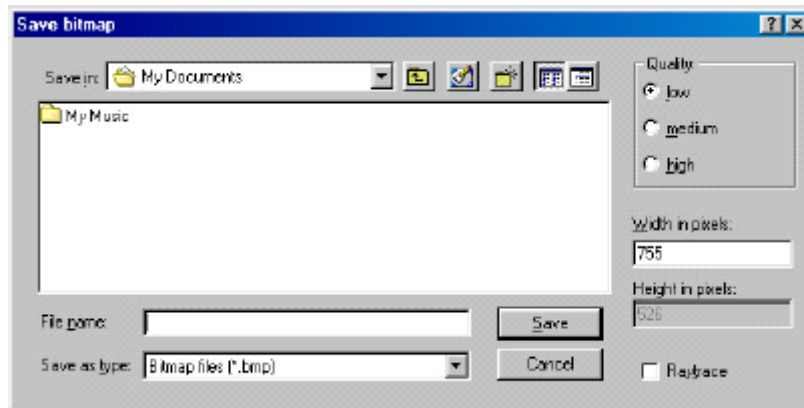
Megmutatja a teljes modellt a program.

Load object...

Betölt egy másik objektumot. Adja meg az objektum nevét a dialógusablakban. (Az Interneten ez az opció nem elérhető.)

Save Image...

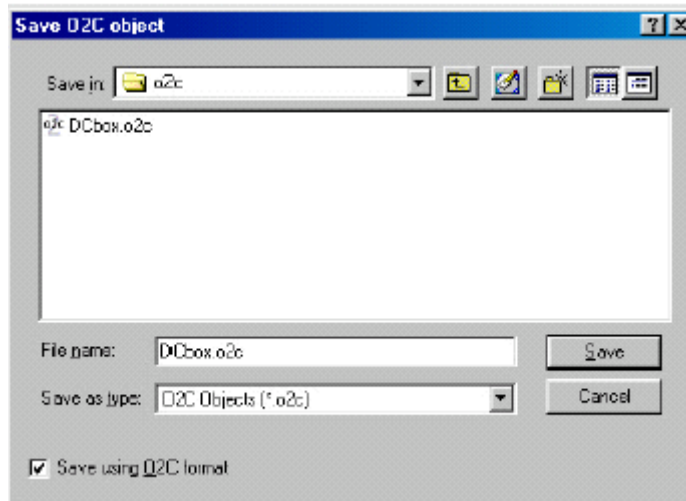
Elmenti a képet BMP formátumban.



Az ablak jobb oldalán meghatározható a kép minősége. Létrehozhat közepes (Medium) vagy kiváló minőségű (High quality) képet, ennek elkészítése több időt vesz igénybe. A kiváló minőségű (High quality) kép elkészülte árnyékolással (raytracing) kombinálva még tovább tart. A szélesség pixelben (width in pixels) opció alatt beállíthatja az o2c kép felbontását. A magassági érték automatikusan kalkulálódik. Ha bejelöli az Árnyékolás (Raytrace) opciót a kép fény/árnyék számításokkal mentődik el.

Save Object...

Itt lehet a képernyőn látható objektumot o2c formátumban lementeni közvetlenül a merevlemezre, a későbbi használathoz.



Ha ez az opció nem látható, akkor az objektum készítője nem engedélyezte a további felhasználhatóságot.

Start Raytrace

A képernyőn látható pozíció szerinti fény/árnyék számítású kép készítése. A billentyűzet [R] gombjával szintén elindítható ez a funkció.

Megszakítani a folyamatot az [Esc] gombbal tudja.

Megjegyzés: Az o2c lejátszó több processzort is tud használni a fény/árnyék számításhoz, ha a PC rendelkezik ilyennel.

Start Animation

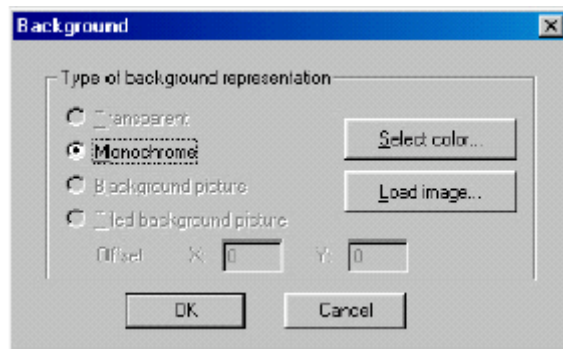
Ha olyan objektummal találkozunk az Interneten amelyet animációval párosítottak, ezzel a paranccsal tudjuk megtekinteni. Pl. egy szekrény kinyílik megmutatva a belső elemeit.

Ha az o2c objektum több animációval rendelkezik, a felhasználó kiválaszthatja a menüből, melyiket szeretné megnézni.

Animációk csak speciális szoftverekkel készített modelleken lehetnek (mint pl. 3D-Studio® by Autodesk®).

Background

Az aktuális objektum mögé tud háttérszint v. képet választani a megjelenő párbeszédablakban.



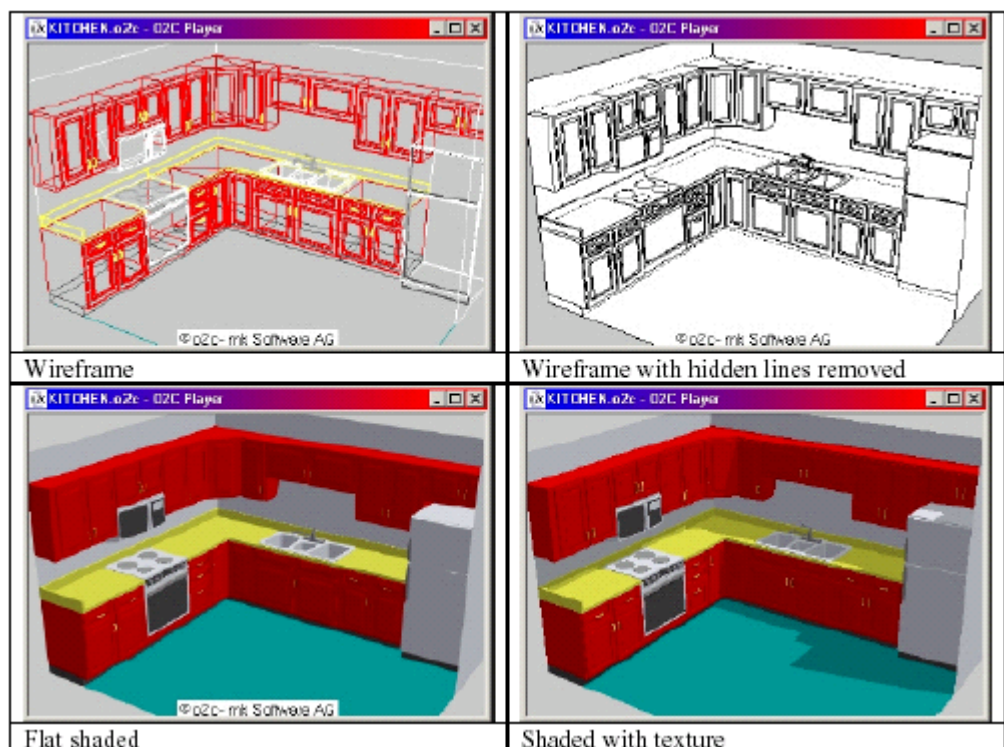
A szín kiválasztás (select color...) gombbal választhatja ki a háttérszínt. A kép betöltése (Load image...) opcióval beállíthatja a háttérképet.

Ha egy grafikai fájlt használ, kiválaszthatja, hogy a háttérkép mozaikszerűen helyezkedjen el a (Tiled background picture) gombra kattintva, és megadhatja az X és Y koordinátáit a képnek. Ez az opció nem változtatja meg a kép valós méretét.

Az o2c lejátszó mostani verziójában az átlátszó (Transparent) gomb szürke (nem kiválasztható). A következő verziókban már használható lesz ez az opció, így megjelenítheti majd a 3D objektumot a Weblapjába téve úgy hogy a Weblap fog látszódni háttérként.

Display mode

A menü alatt egy újabb menüpont jelenik meg, ahol meg tudja választani a megjelenés formáját, mint pl, drótváz, shade.



A Filter kapcsoló beállításával az objektum széleit simíthatja.

No Controlbars

Ha aktív akkor nem jelenik meg az o2c ablak alján egy irányító pult.

Automatic Rotation

A kapcsoló aktív állapota esetén a forgás a kezdeti irányba automatikusan folytatódik. Nyomja le a bal egérgombot, kezdje el forgatni az objektumot. Amint felengedi a gombot, a forgás folytatódik. A forgás sebessége a lökés sebességétől függ.

A forgás megállításához kattintson az objektum közelébe a bal egérgombbal.

Walk through	A kapcsoló aktív állapota esetén az objektum belsejébe tud bemenni (pl. egy házba). Használhatja az F2 funkció billentyűt is.
Use 3D-Hardware	A lejátszó a 3D grafikus kártya gyorsítóját is kihasználja.
General settings	E menüpont alatt lehet beállítani az o2c lejátszó általános beállításait.
Info	menüpontra a lejátszó szoftver alapadatai jelennek meg. Ellenőrizze időnként a Weboldalon, hogy létezik-e újabb verzió.

Fények szabályozása egy o2c objektumban

Néhány o2c objektum tartalmaz fényforrásokat amelyeket szabályozni lehet az o2c lejátszóval. Öt fényforrás létezik amelyet ki/be kapcsolhat bármely o2c objektumban, a billentyűzet 0, 1, 2, 3, 4 gombjaival.

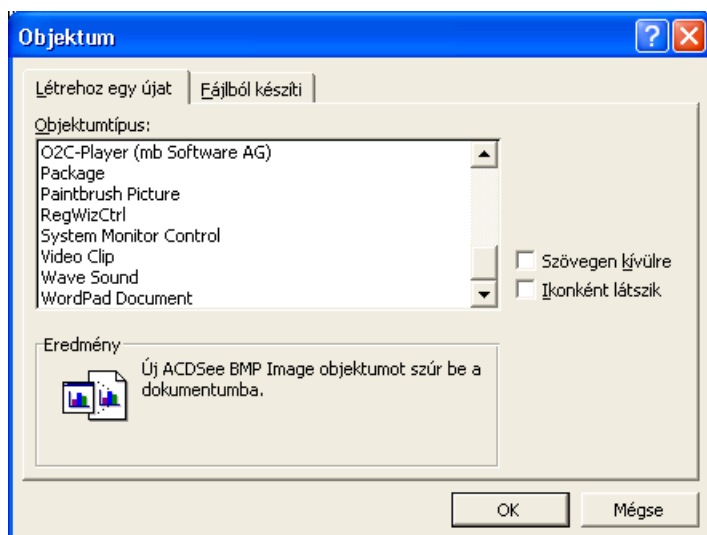
0	Minden fény be/ki kapcsolódik.
1	Fény szemből, jobb alsó
2	Fény hátsó, bal felső
3	Fény felső
4	Fény alsó

o2c objektum beágyazása más alkalmazásokba.

Miután telepítette az o2c lejátszót a számítógépére, már beágyazhat o2c objektumot egyéb alkalmazásokba.

o2c objektum beágyazása MS Word dokumentumba:

1. Indítsa el a Microsoft Word programot és hozzon létre egy új dokumentumot.
2. Válassza ki a Nézet legördülő menüből az Eszköztárak opciót. Győződjön meg róla, hogy a Vezérlők eszköztár be legyen kapcsolva.
3. Helyezze a kurzort a dokumentum azon pontjára ahová az o2c objektumot szeretné elhelyezni.
4. Kattintson a Beszúrás legördülő menüben az Objektum... parancsra.

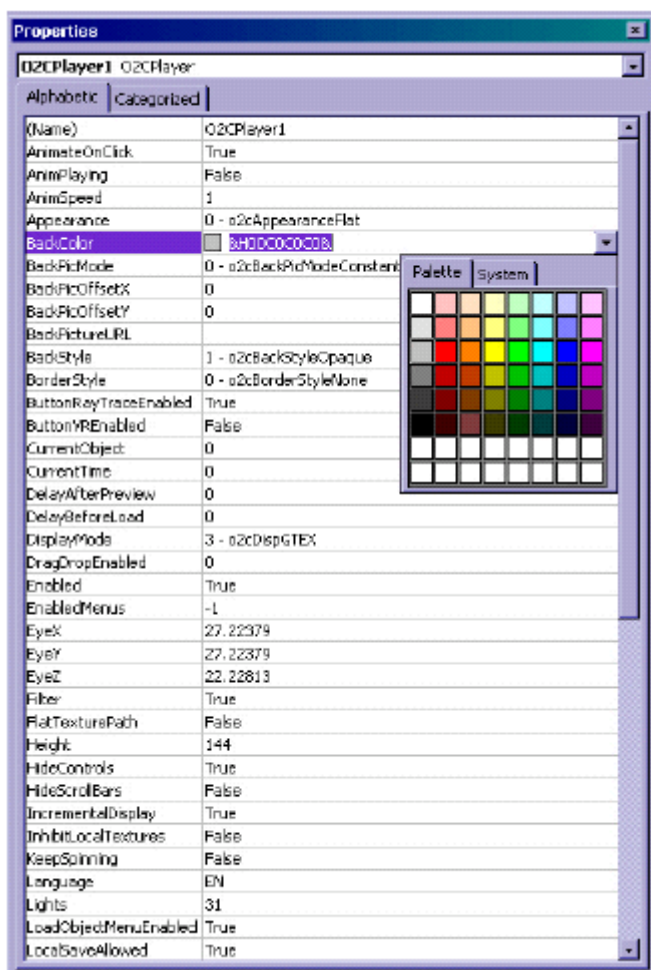


5. Az Objektumtípus ablakból válassza ki az o2c-Player (mb Software AG)-t majd kattintson az OK-ra. Ekkor létrejön egy o2c beillesztési keret a dokumentumban.



6. Jobb egérgombbal kattintson a beillesztési kereten belülre, hogy aktiválja szöveggörnyezet menüt.
7. Az o2c-Player (mb Software AG) Objektum kiemelés alatt kattintson a Load object... parancsra.
8. Válasszon ki egy o2c fájlt a párbeszédablakból és kattintson Megnyitás gombra. Az o2c objektum megjelenik a beillesztési keretben.
9. A Word most tervező módban van. Kiválaszthatja a beillesztési keretet és átméretezheti a kívánt méretre. Kattintson kétszer az o2c objektumra, hogy megjelenjen az o2c kurzor, jobb kattintásra hívja meg a környezetérzékeny menüt és itt állítsa be a kívánt módosításokat.

Ha MS Word 2000-et használ, további jellemzőit is beállíthatja az objektumnak. Az MS Word korábbi verzióinál ez a lehetőség nem elérhető.



Amikor befejezte a kívánt módosításokat, kattintson a Kilépés a Tervezésből ikonra az MS Word 2000 dokumentumban.



10. Válassza ki Kilépés a Tervezésből ikont a Vezérlők eszközsoron amikor befejezte a változtatásokat.
11. Ha szeretné elmenteni a dokumentumot mint Weblapot, akkor kattintson a Fájlgörnyület menüben a Mentés másként... parancsra. A Fájltípus listából válassza ki a HTML dokumentum típust. Adjon meg egy nevet és mentse el a munkát.

Hol találhat o2c objektumokat a Weben

o2c objektumokat lelőhelyek az Interneten.

- Használja a BINGOO böngészőt. Ingyenesen letölthető az Internetről. Bár a bejelentkező képernyője német nyelvű, az English ikonra kattintva angol nyelven is használható.
- Menjen a <http://www.o2cworld.com> honlapra és adjon meg egy keresőszót (pl. Architecture) a Keresés (Search) mezőben.